**Station 6: Displays**

Bei dem folgenden Modul handelt es sich um einen analogen Sensor mit mehreren Anschlüssen:

|  |  |
| --- | --- |
|  | LCD-RGB-Display |

Das LCD-RGB-Display wird an den TWI-Eingang (*grün*) angeschlossen. In der Arduino-Kategorie findest du verschiedene Blöcke zur Ansteuerung des Displays, die alle mit „Display“ beginnen.

Im Gegensatz zu den meisten sonstigen Modulen ist die Eingabe eines Pins bei Verwendung dieses Moduls nicht nötig, da es automatisch erkannt wird.

1. Schließe das Display an den TWI-Anschluss an und lasse dir den Text „Hallo Welt“ auf dem Display anzeigen.
2. Ändere die Farbe der Hintergrundbeleuchtung. Die Farbe ist immer eine Mischung aus Rot, Grün und Blau – diese drei Farbanteile kannst du getrennt angeben (sie jeweils können Werte zwischen 0 und 255 annehmen).
3. Teste aus, wieviele Zeichen auf dem Display maximal angezeigt werden können. Was passiert, wenn du diese Anzahl überschreitest?
4. Für welchen beispielhaften Anwendungszweck kann das Display dienen?